



# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

1

## LE MÉTRO



Saturation  
de Zone



Terrain  
Difficile



### TYPE DE LIMITE

Mouvement Adjacent  
Autres types de Mouvement  
Tracé de Ligne de Vue  
Ligne de Vue automatique



PION PAROI DÉFONCÉE



### LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 2

Niveau 1

Niveau 0

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

Escalade de  
niveau X

Escalade/Chute  
de niveau X

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU FICHE DE RÉFÉRENCE

2

## CRIME ALLEY



Saturation  
de Zone



Terrain  
Difficile



### TYPE DE LIMITE

Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓



### PION PAROI DÉFONCÉE

### LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 6

Niveau 5

Niveau 2

Niveau 1

Niveau 0

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

Saut de  
niveau X

Escalade de  
niveau X

Chute de  
niveau X

Escalade/Chute  
de niveau X

### ZONES

Obstacle

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

3

## LA BANQUE



Saturation  
de Zone



TYPE DE LIMITE					PION PAROI DÉFONCÉE
Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓

### LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 1

Niveau 0

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

Escalade de  
niveau X

Escalade/Chute  
de niveau X

### ZONES

Obstacle

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

4

ACE CHEMICALS



Saturation  
de Zone



Terrain  
Dangereux



## TYPE DE LIMITE

Mouvement Adjacent  
Autres types de Mouvement  
Tracé de Ligne de Vue  
Ligne de Vue automatique

					PION PAROI DÉFONCÉE
Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓

## LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

## NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 4
- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

## MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Chute de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

## ZONES

- Obstacle

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

5

## MANOIR WAYNE



Saturation  
de Zone



### TYPE DE LIMITE

					PION PAROI DÉFONCÉE
Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓

### LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 1
- Niveau 0

LIGNES DE VUE  
— OUTILS —





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

6

## LA BATCAVE



Saturation  
de Zone



### TYPE DE LIMITE

Mouvement Adjacent  
Autres types de Mouvement  
Tracé de Ligne de Vue  
Ligne de Vue automatique



PION PAROI DÉFONCÉE



### LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 2

Niveau 1

Niveau 0

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

Escalade de  
niveau X

Chute de  
niveau X

Escalade/Chute  
de niveau X

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

## 7 L'ASILE D'ARKHAM



Saturation  
de Zone



### TYPE DE LIMITE

					PION PAROI DÉFONCÉE
Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓

### LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 0

LIGNES DE VUE  
— OUTILS —





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

8

JOKERLAND



Saturation  
de Zone



Terrain  
Dangereux



(BLESSURES)

## TYPE DE LIMITE

Mouvement Adjacent  
Autres types de Mouvement  
Tracé de Ligne de Vue  
Ligne de Vue automatique



PION PAROI DÉFONCÉE



## LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

## NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 3

Niveau 2

Niveau 1

Niveau 0

## MOUVEMENTS SPÉCIAUX

Escalade/Chute  
de niveau X

## ZONES

Obstacle

## JOKERLAND OVERLAYS

- Tous les murs sont  
de Niveau 1
- Toutes les limites  
sont orange

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

9

## LES ÉGOUTS



Saturation  
de Zone



### TYPE DE LIMITE

Mouvement Adjacent  
Autres types de Mouvement  
Tracé de Ligne de Vue  
Ligne de Vue automatique



PION PAROI DÉFONCÉE



### LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 1

Niveau 0

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

Saut de  
niveau X

Escalade de  
niveau X

Chute de  
niveau X

Escalade/Chute  
de niveau X

LIGNES DE VUE  
— OUTILS —





# PLATEAU FICHE DE RÉFÉRENCE

## 10 BUREAUX DU GCPD



Saturation  
de Zone



TYPE DE LIMITE					PION PAROI DÉFONCÉE
Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓

### LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 3
- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU FICHE DE RÉFÉRENCE

11

## LES QUAIS



Saturation  
de Zone



TYPE DE LIMITE					PION PAROI DÉFONCÉE
Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓

### LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

### MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Chute de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

### ZONES

- Obstacle

LIGNES DE VUE  
OUTILS





# PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

12

## LE ZEPPELIN



Saturation  
de Zone



TYPE DE LIMITE					PION PAROI DÉFONCÉE
Mouvement Adjacent	✓	✓	✗	✗	✓
Autres types de Mouvement	N/A	N/A	COMME INDIQUÉ	✗	✗
Tracé de Ligne de Vue	✓	✓	✓	✗	✗
Ligne de Vue automatique	✓	✗	✗	✗	✓

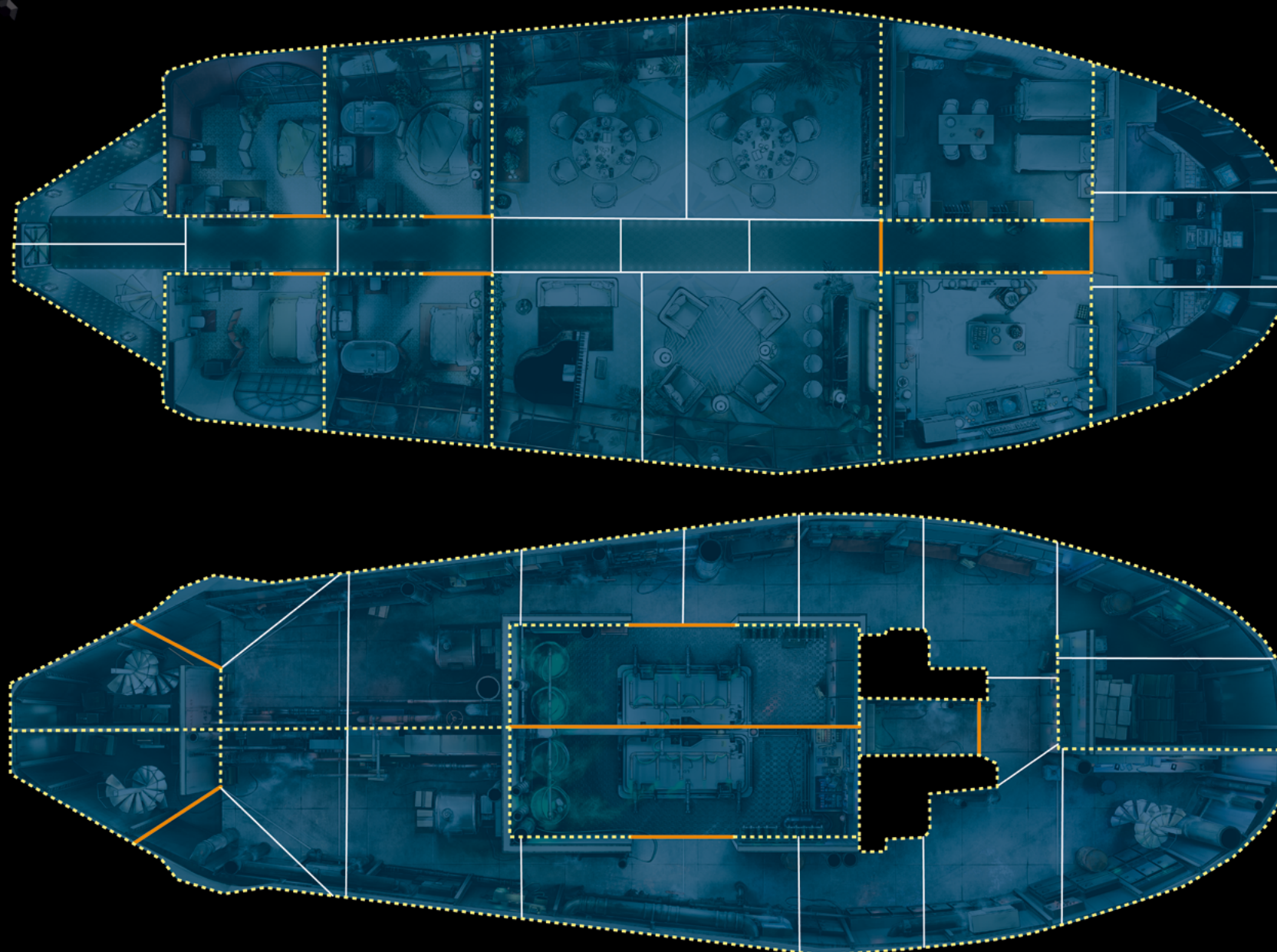
### LIMITES DE ZONE

Paroi

Paroi de  
niveau X

### NIVEAUX D'ÉLEVATION

Niveau 0



LIGNES DE VUE  
— Outils —

