



PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

1 LE MÉTRO

Saturation de Zone

A B C X

Terrain Difficile

X

| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |

LIMITES DE ZONE

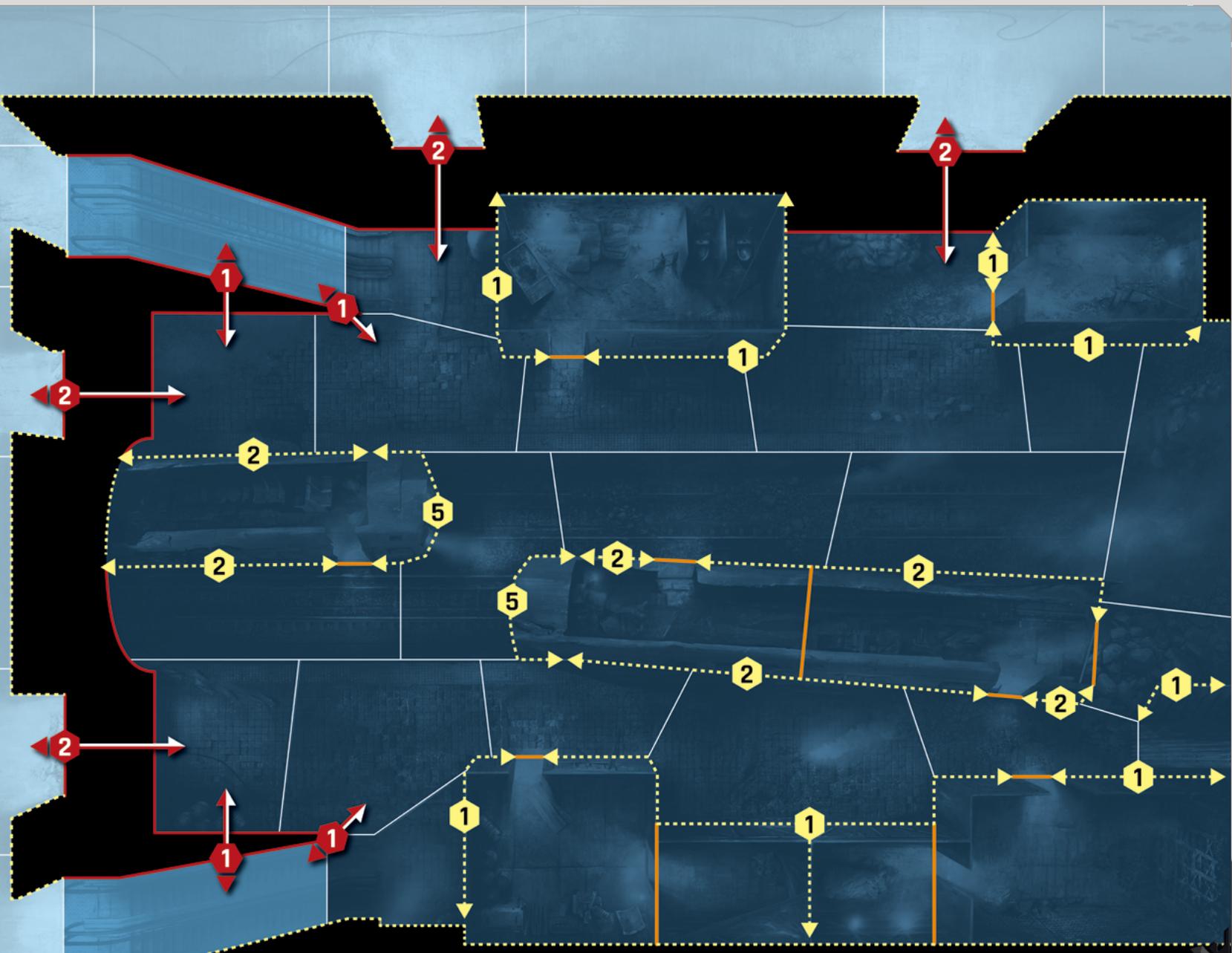
- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Escalade de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X



LIGNES DE VUE
— Outils —





PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

2 CRIME ALLEY

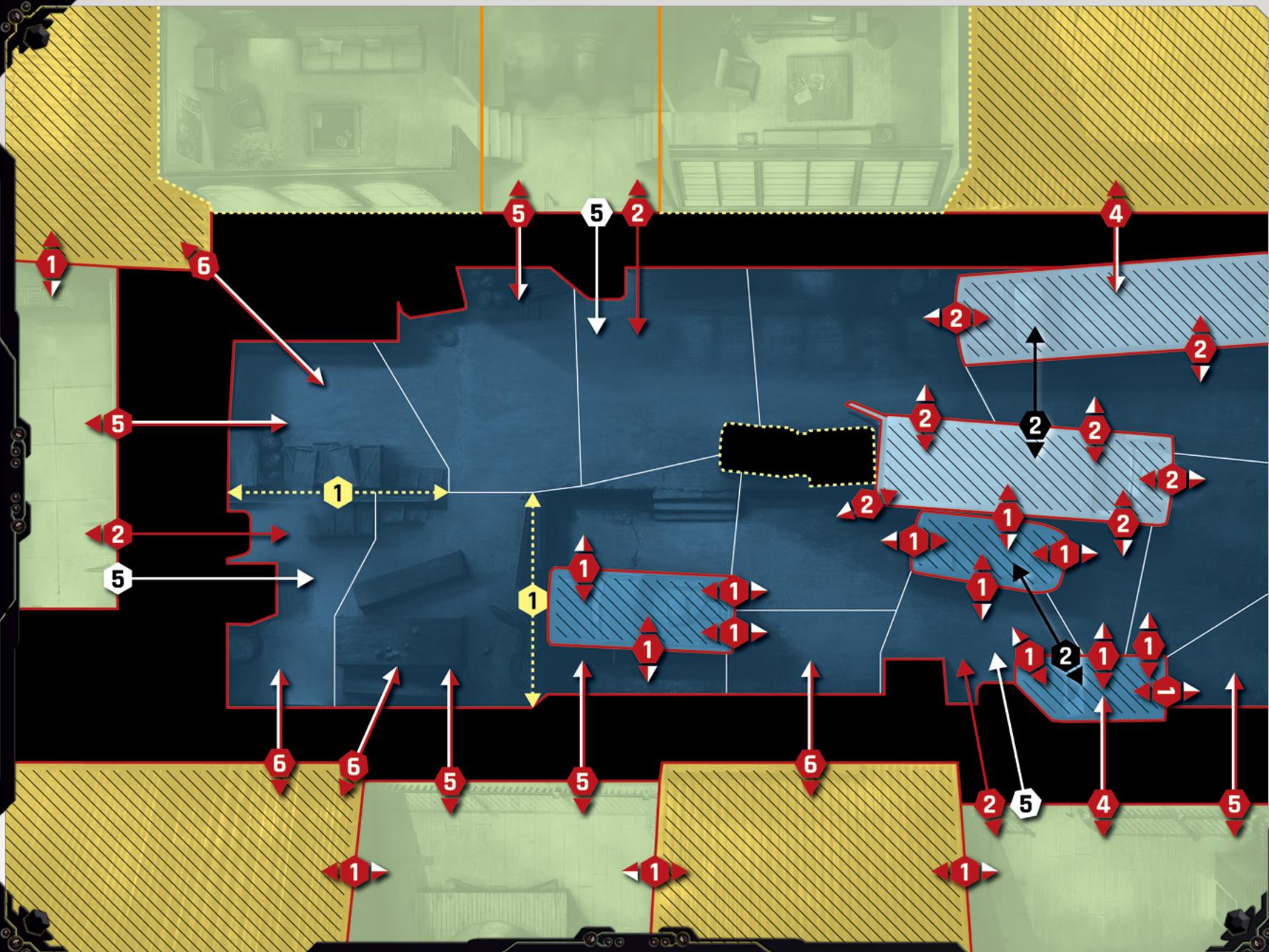
Saturation de Zone

A B C X

Terrain Difficile

X

| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 6
- Niveau 5
- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Chute de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

ZONES

- Obstacle

LIGNES DE VUE - OUTILS



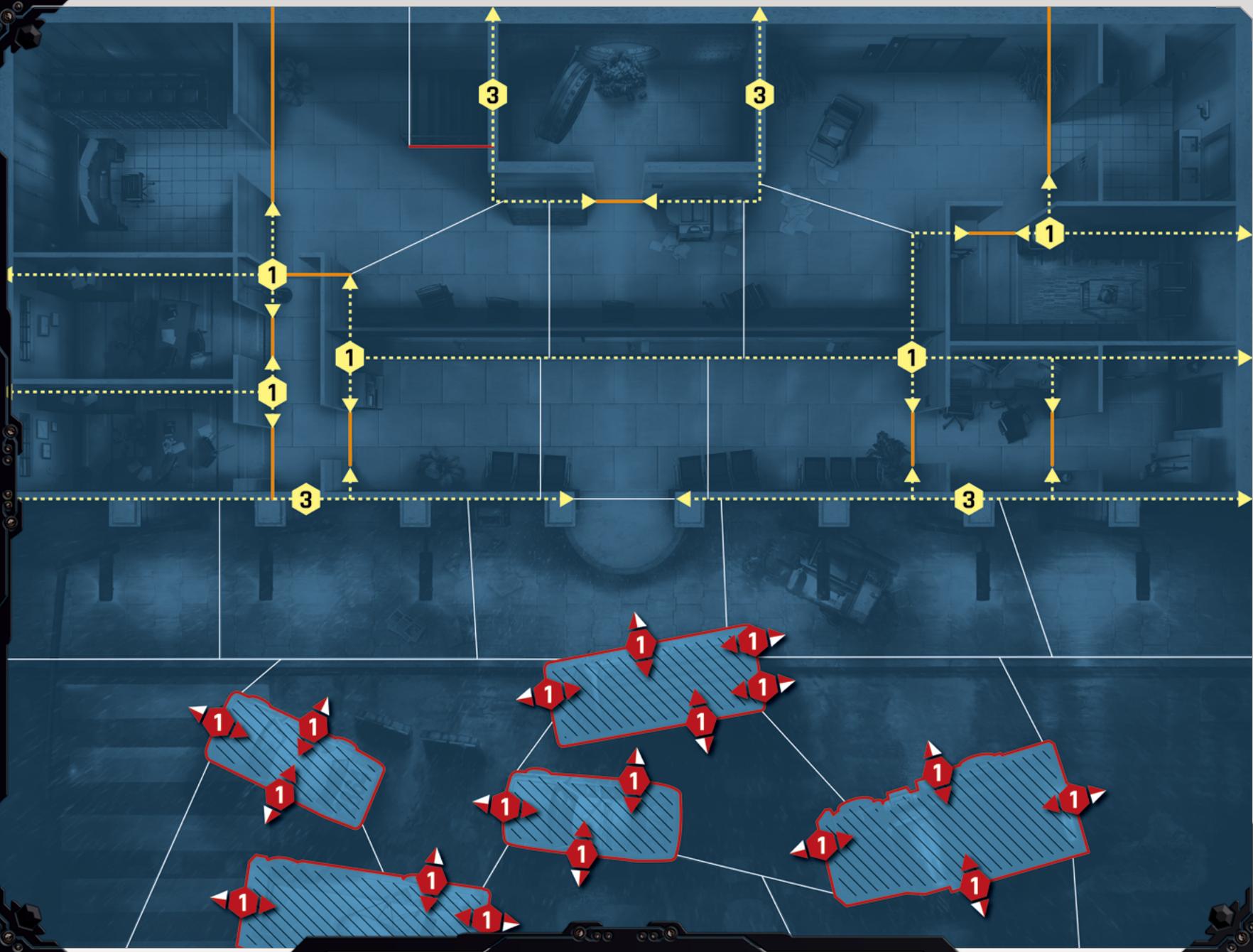
PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

3 LA BANQUE

Saturation de Zone

| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Escalade de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

ZONES

- Obstacle

LIGNES DE VUE
OUTILS



PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

4 ACE CHEMICALS

Saturation de Zone

Terrain Dangereux

(BLESSURES)

| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDiqué | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |

LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

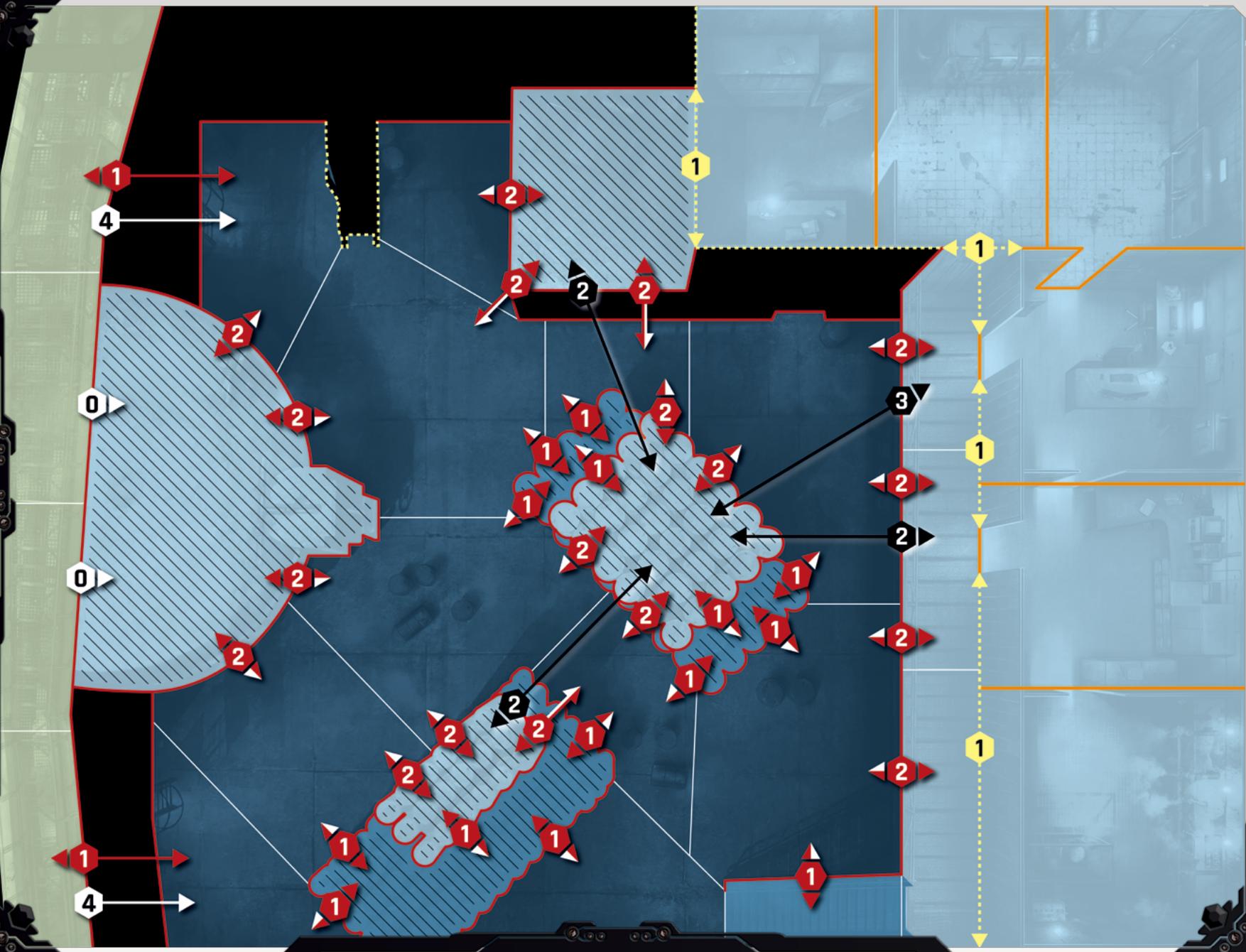
- Niveau 4
- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Chute de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

ZONES

- Obstacle



LIGNES DE VUE
 OUTILS



PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

5 MANOIR WAYNE

Saturation de Zone

| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 1
- Niveau 0

LIGNES DE VUE
— Outils —



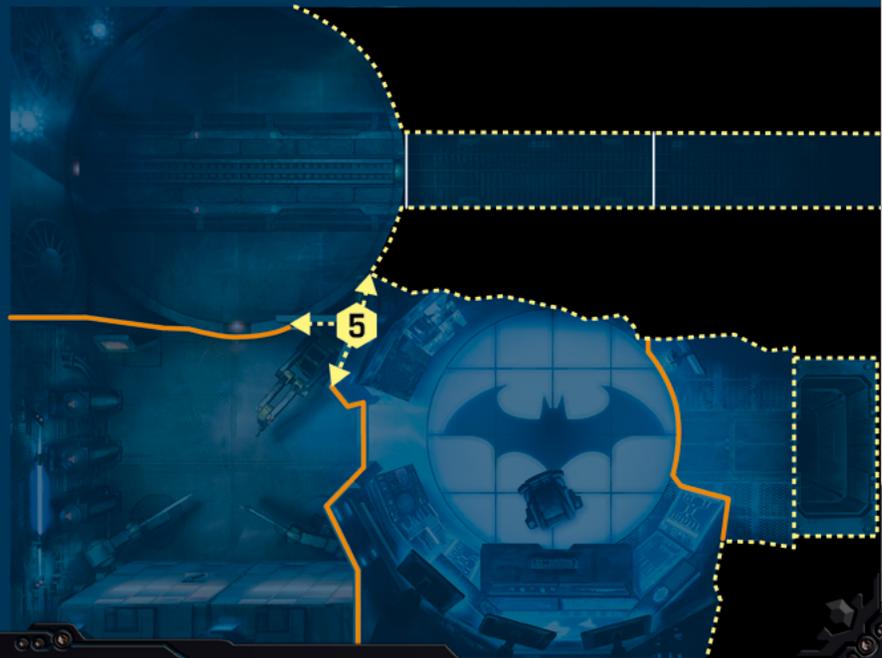
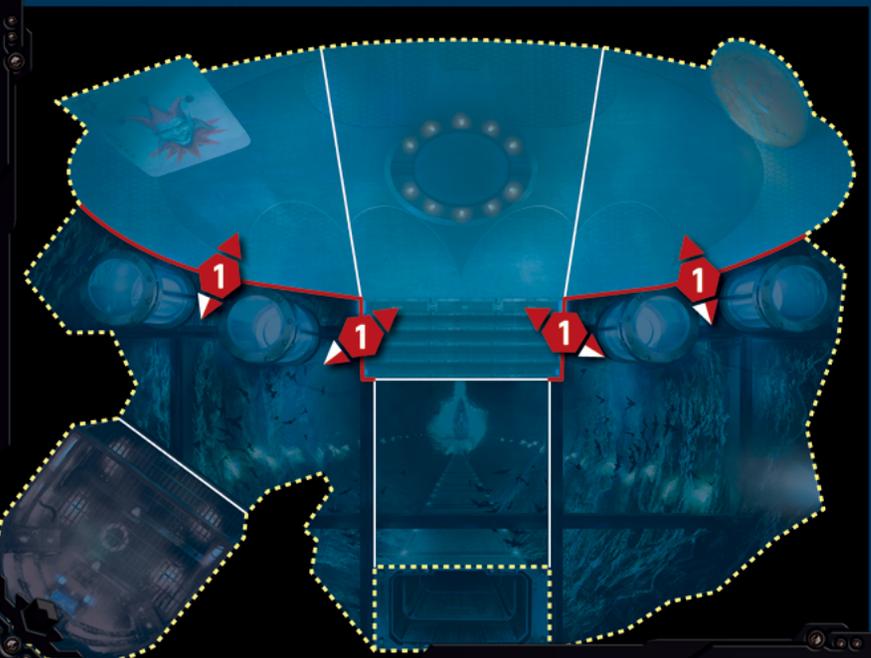
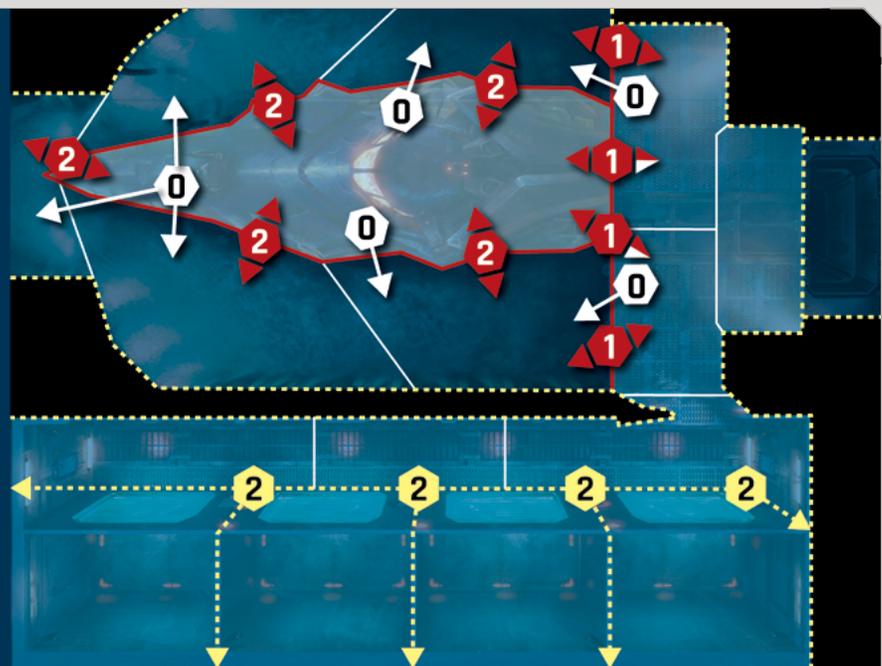
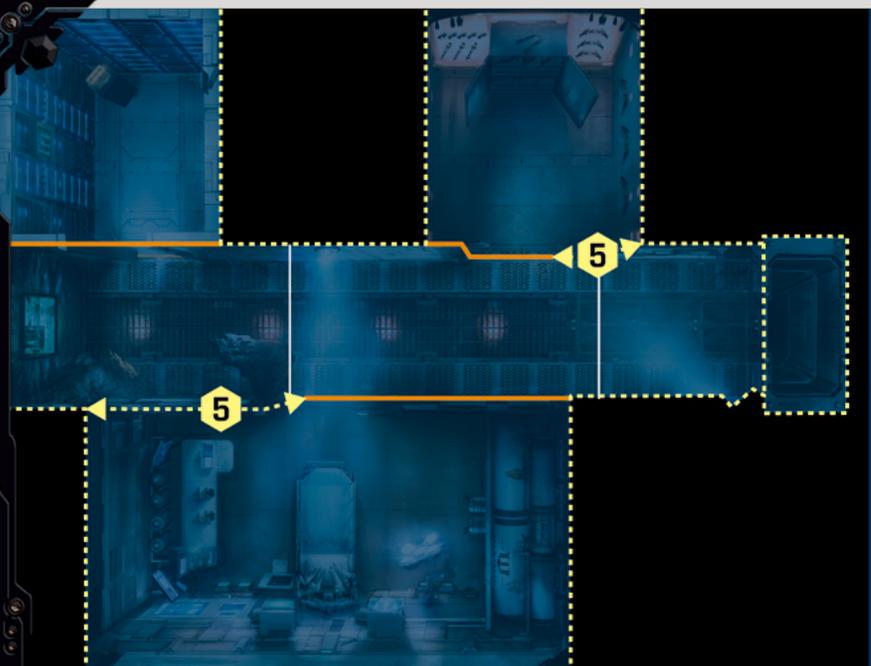
PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

6 LA BATCAVE

Saturation de Zone

| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Escalade de niveau X
- Chute de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

LIGNES DE VUE - OUTILS



PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

7 L'ASILE D'ARKHAM



Saturation de Zone



| TYPE DE LIMITE | Orange | White | Red | Yellow | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|--------|-------|---------------|--------|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 0

LIGNES DE VUE
— Outils —





PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

8 JOKERLAND



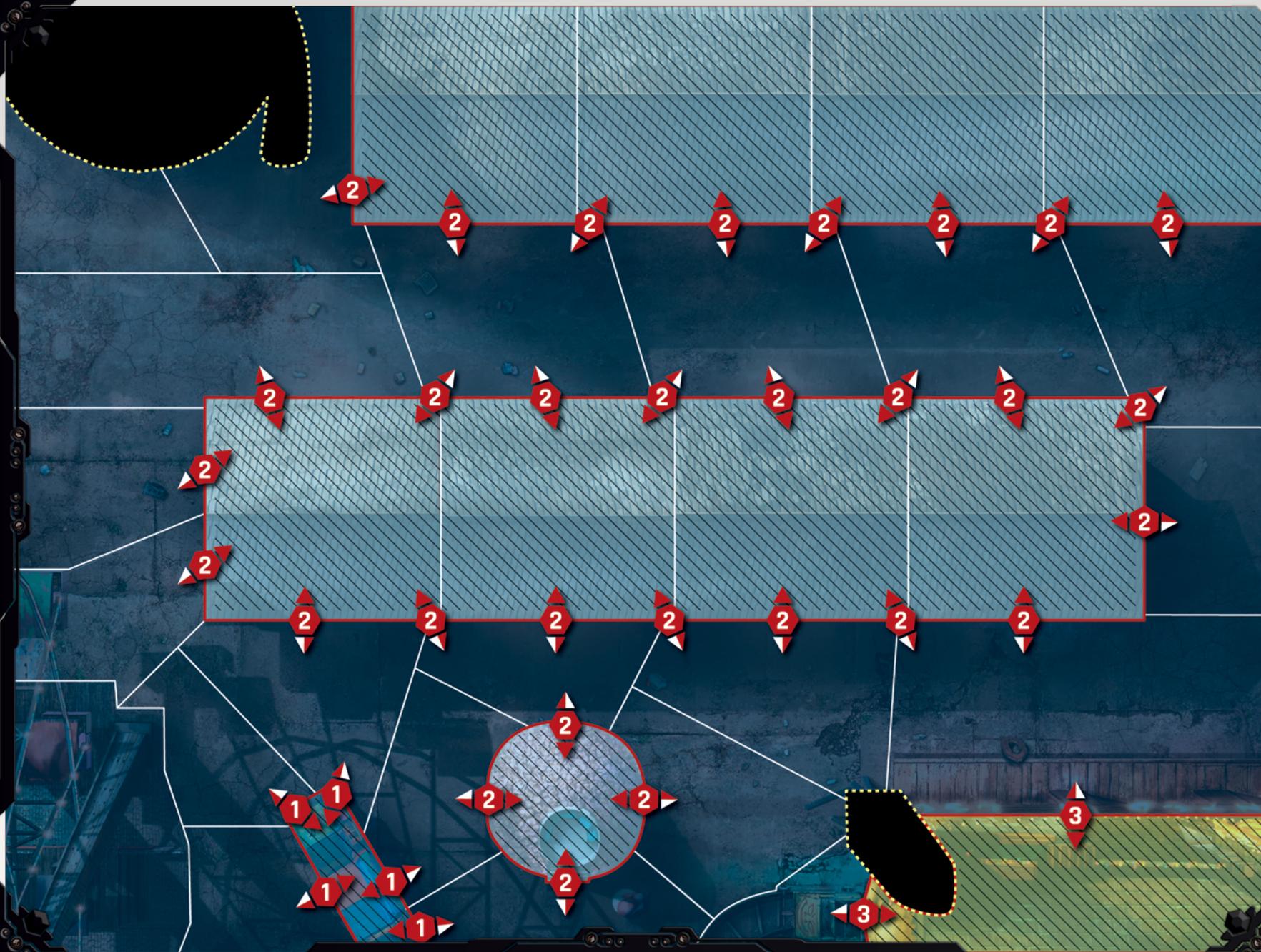
Saturation de Zone



Terrain Dangereux



| TYPE DE LIMITE | Orange | White | Red | Yellow | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|--------|-------|---------------|--------|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 3
- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Escalade/Chute de niveau X

ZONES

- Obstacle

JOKERLAND OVERLAYS

- Tous les murs sont de Niveau 1
- Toutes les limites sont orange

LIGNES DE VUE OUTILS



PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

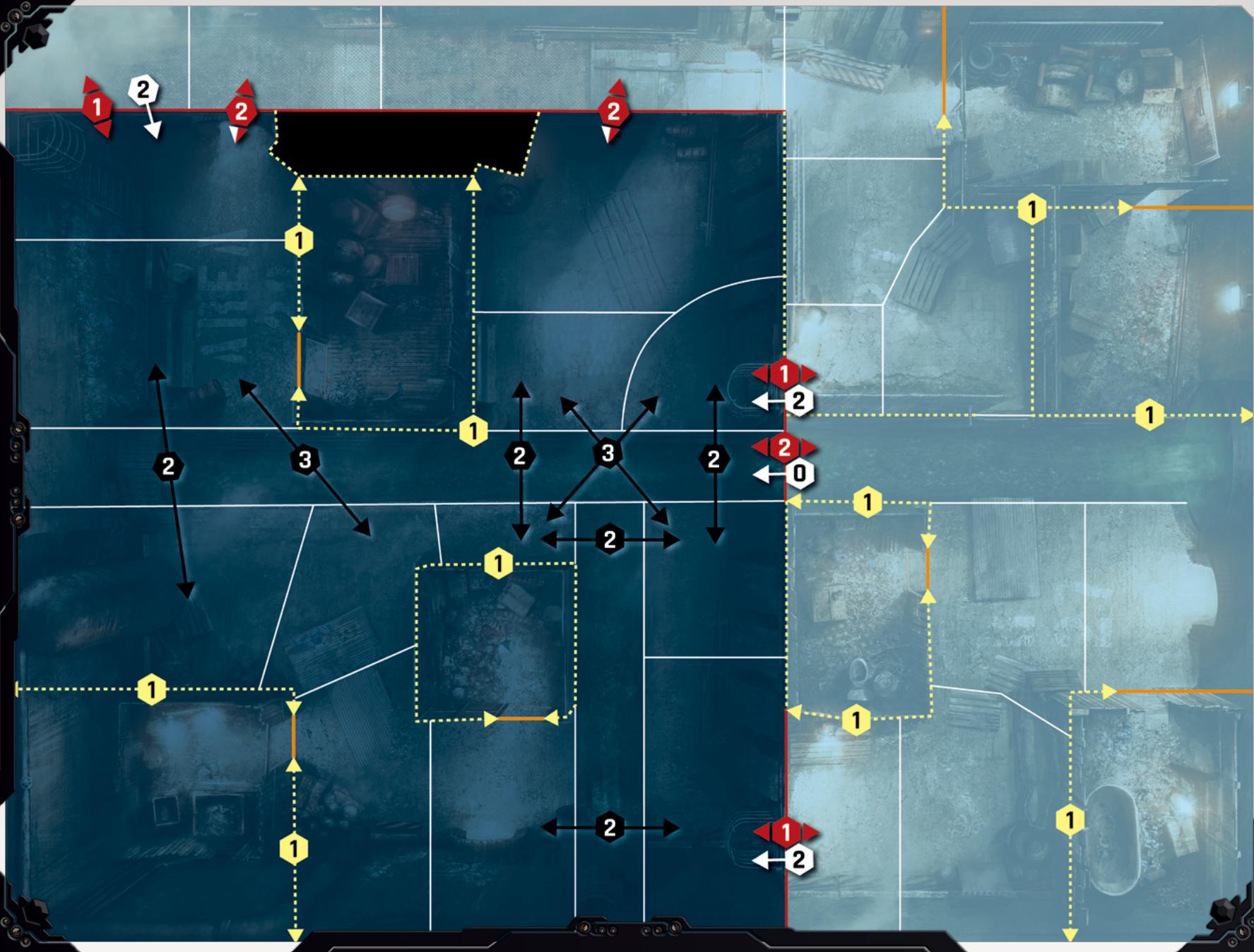
9 LES ÉGOUTS



Saturation de Zone



| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Chute de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

LIGNES DE VUE
— Outils





PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

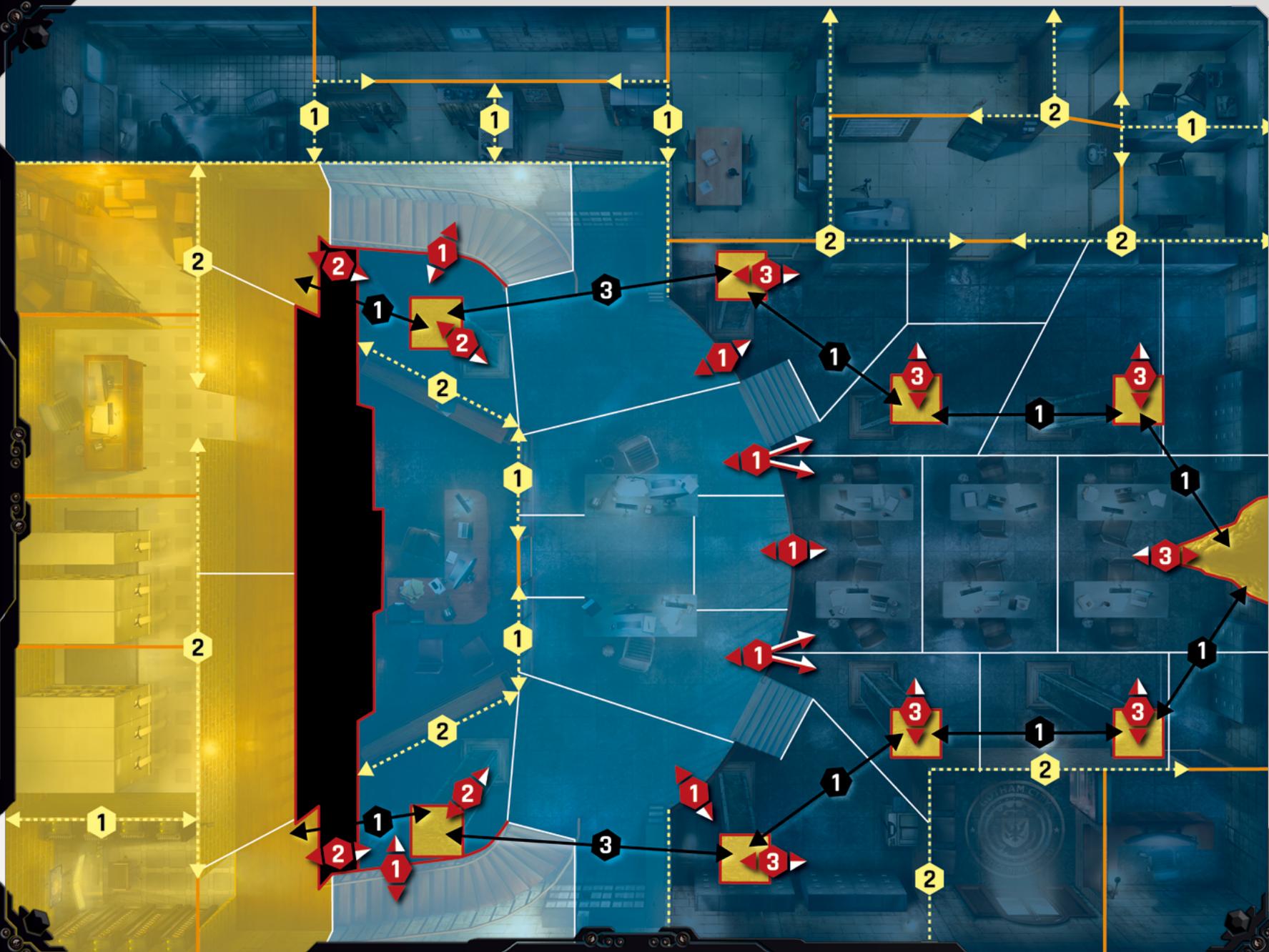
10 BUREAUX DU GCPD



Saturation de Zone



| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 3
- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

LIGNES DE VUE - OUTILS



PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

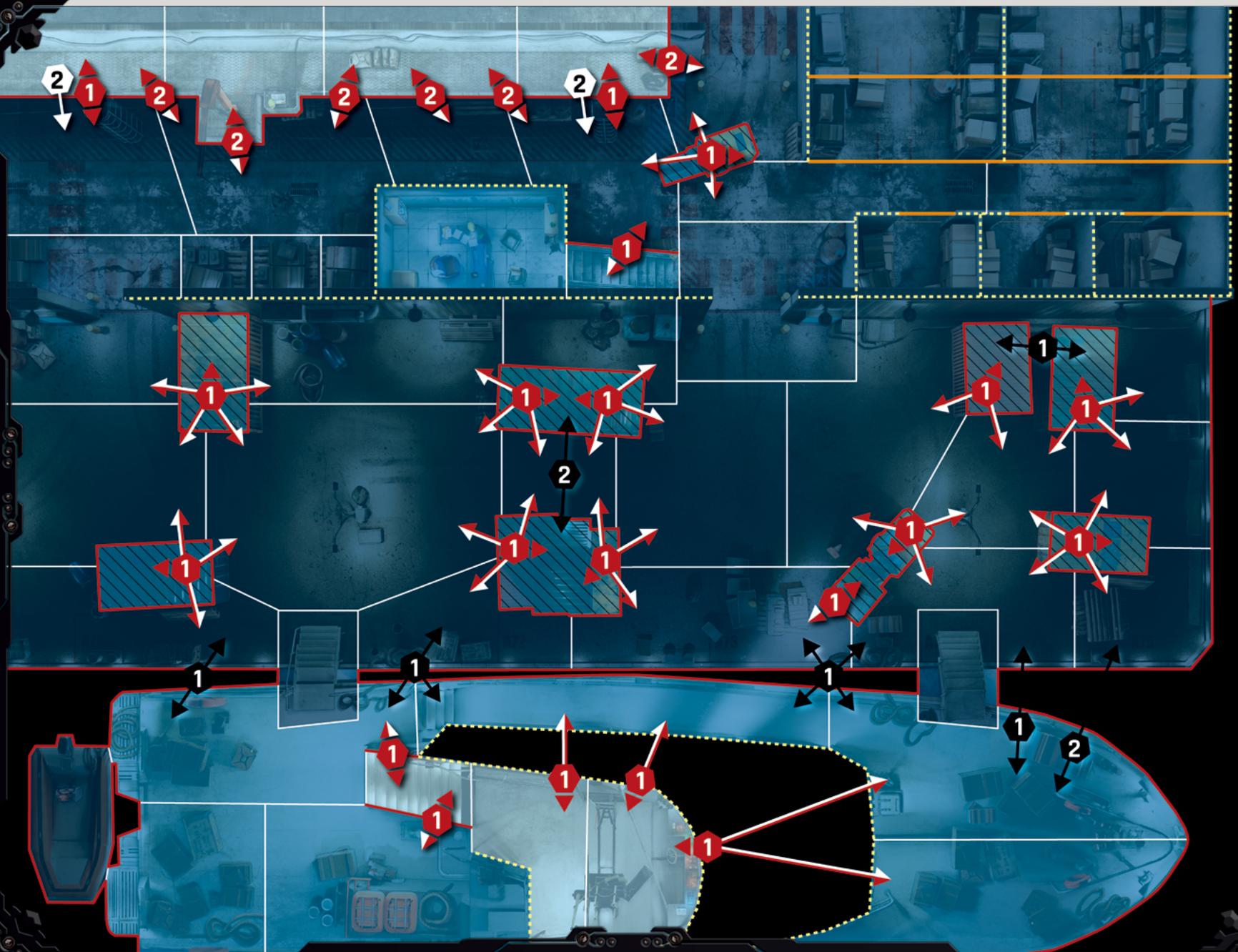
11 LES QUAIS



Saturation de Zone



| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 2
- Niveau 1
- Niveau 0

MOUVEMENTS SPÉCIAUX

- Saut de niveau X
- Escalade de niveau X
- Chute de niveau X
- Escalade/Chute de niveau X

ZONES

- Obstacle

LIGNES DE VUE
OUTILS





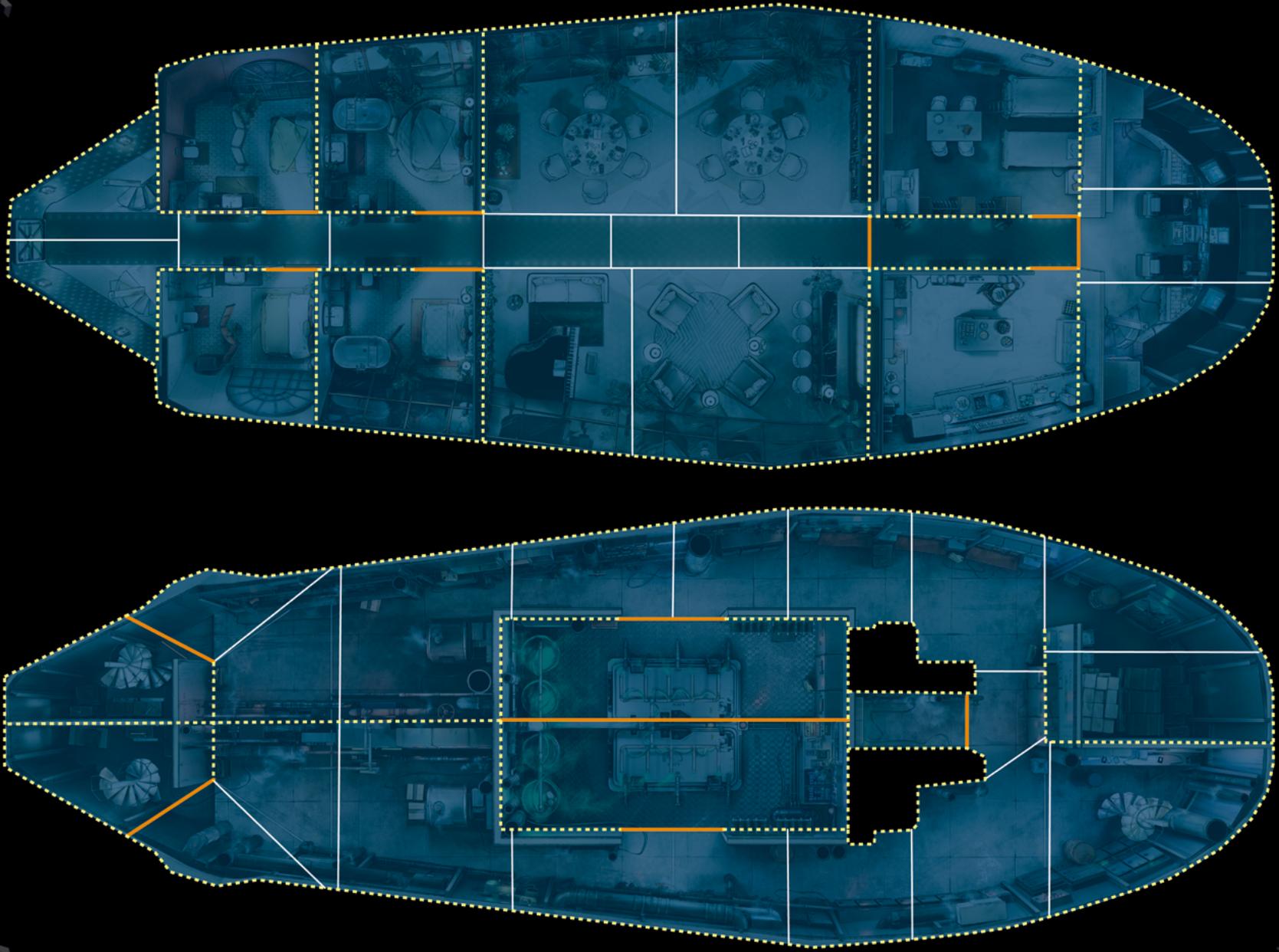
PLATEAU

FICHE DE RÉFÉRENCE

12 LE ZEPPELIN

Saturation de Zone

| TYPE DE LIMITE | | | | | PION PAROI DÉFONCÉE |
|---------------------------|-----|-----|---------------|---|---------------------|
| Mouvement Adjacent | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Autres types de Mouvement | N/A | N/A | COMME INDIQUÉ | ✗ | ✗ |
| Tracé de Ligne de Vue | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ligne de Vue automatique | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |



LIMITES DE ZONE

- Paroi
- Paroi de niveau X

NIVEAUX D'ÉLEVATION

- Niveau 0

LIGNES DE VUE

— OUTILS —

